

REGULAMIN TURNIEJU „PIRAMIDA”

DLA KLAS PIĄTYCH

I. UWAGI OGÓLNE

1. Organizatorem turnieju jest Publiczna Szkoła Podstawowa z Oddziałami Integracyjnymi i Sportowymi nr 5 im. Jana Pawła II w Pionkach.
2. Uczestnikami turnieju są uczniowie klas piątych szkół podstawowych w Pionkach (tj. PSP nr 1, PSP nr 2, PSP nr 5).
3. Aby zgłosić drużyny do turnieju należy do dnia 1 marca 2024 roku odesłać wypełnioną kartę zgłoszeniową na adres e-mail: ilona.chmielewska@psp5.pionki.pl. W razie dodatkowych pytań proszę o kontakt telefoniczny: 504 146 326.
4. Dokumentację związaną z turniejem (protokoły, listę laureatów) przechowuje się w Publicznej Szkole Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi i Sportowymi nr 5 im. Jana Pawła II w Pionkach do końca roku szkolnego.
5. Turniej odbędzie się w dniu 7.03.2024 roku, godz. 9:00.
6. Punkty przyznaje Komisja Turniejowa w skład której wchodzi nauczyciele matematyki PSP nr 5 oraz nauczyciele reprezentujący szkoły PSP nr 1 i PSP nr 2.
7. Decyzja Komisji Turniejowej jest ostateczna.
8. Uczniowie każdego oddziału przystępują do turnieju w trzyosobowych grupach.
9. Oddział, to klasa do której uczęszcza uczeń(w PSP nr 1 są 3 klasy piąte, dlatego z tej szkoły przystąpi do turnieju 3 drużyny; w PSP nr 2 jest jedna klasa piąta, dlatego do turnieju przystąpi jedna drużyna; w PSP nr 5 są 3 klasy piąte, dlatego do turnieju przystąpi 3 drużyny); z w/w szkół w ten sposób utworzymy 7 grup.

II. CELE TURNIEJU

1. Rozwijanie zainteresowań uczniów, a w tym kompetencji związanych z pracą w grupie.
2. Umożliwienie uczniom szczególnie uzdolnionym sprawdzenia swoich możliwości.
3. Stworzenie właściwej atmosfery, zdrowej rywalizacji, życzliwości, promowanie zasad fair play.
4. Kształtowanie umiejętności pracy pod presją czasu.
5. Dostarczenie uczniom satysfakcji, szansy i radości z sukcesu.

III. ORGANIZACJA I PRZEBIEG TURNIEJU

A. Zadania organizatora turnieju

1. Przygotowanie turnieju w PSP nr 5.
2. Czuwanie nad właściwym przebiegiem turnieju.

B. Skład Komisji

Przewodnicząca – Ilona Chmielewska

Członkowie – opiekunowie grup konkursowych

C. Przebieg turnieju

1. Rozpoczęcie godzina 9:00; powitanie i sprawy organizacyjne (przypomnienie zasad i planowanego przebiegu konkursu), zajęcie odpowiednich miejsc przez uczestników.
2. Pierwszy etap (4 zadania tekstowe)
 - Rozdanie kopert z treścią czterech zadań. Uczniowie rozwiązują zadania w drużynach (za poprawne rozwiązanie każdego zadania można uzyskać 2 punkty; oceniając zadanie komisja bierze pod uwagę sposób rozwiązania, poprawność obliczeń, zapisanie odpowiedzi)
 - Na wykonanie tego zadania 30 minut.
3. Około 10 minut przerwy (komisja ocenia zadania i zapisuje liczbę punktów uzyskaną przez każdą grupę).
4. Drugi etap (dwa tangramy)
 - Rozdanie materiałów i omówienie zasad (za każdy dobrze ułożony tangram grupa otrzymuje 2 punkty)
 - Na wykonanie tego zadania 7 minut.
5. Około 10 minut przerwy (komisja ocenia i zapisuje liczbę punktów uzyskaną przez każdą grupę).
6. Trzeci etap (sudoku)
 - Uczniowie otrzymują do rozwiązania sudoku (za poprawnie uzupełnione całe sudoku otrzymują 4 punkty, 1-2 błędy – 3 punkty, 3-4 błędy – 2 punkty, 50% poprawnego rozwiązania i powyżej – 1 punkt, poniżej 50% – 0 punktów)
 - Na wykonanie tego zadania 10 minut.

7. Około 10 minut przerwy (komisja ocenia i zapisuje liczbę punktów uzyskaną przez każdą grupę).
8. Czwarty etap (krzyżówka)
 - Rozdanie materiałów (3 punkty – 100%, brak maksymalnie 2 określeń – 2 punkty, 50% poprawnych określeń i powyżej – 1 punkt; dodatkowo + 2 punkty za zapisanie znaczenia hasła)
 - Na wykonanie tego zadania 7 minut.
9. Około 30 minut przerwy – zadania komisji: ocena ostatniego zadania, podsumowanie punktacji, wybranie laureatów (3 pierwszych miejsc), wypełnienie dyplomów.
10. Posumowanie:
 - Przedstawienie wyników i przedstawienie zwycięskich drużyn
 - Nagrodzenie dzieci
 - Podziękowania i pożegnanie(planowane zakończenie 11:30).

W przerwie zapraszamy na poczęstunek.